



FORMAZIONE
DEL PERSONALE SCOLASTICO

LE TRE
AREE DI SVILUPPO

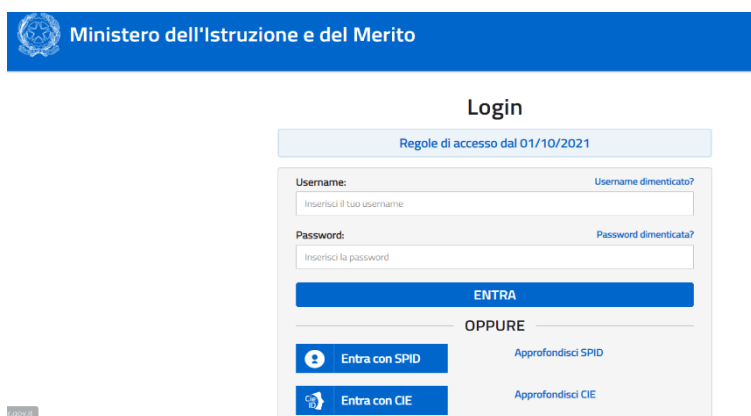
COME ISCRIVERSI AI CORSI

1. ACCEDERE ALLA PIATTAFORMA **SCUOLA FUTURA** CLICCANDO SUL SEGUENTE LINK
<https://scuolafutura.pubblica.istruzione.it/>
2. CLICCARE SUL PULSANTE **ACCEDI** IN ALTO A DX

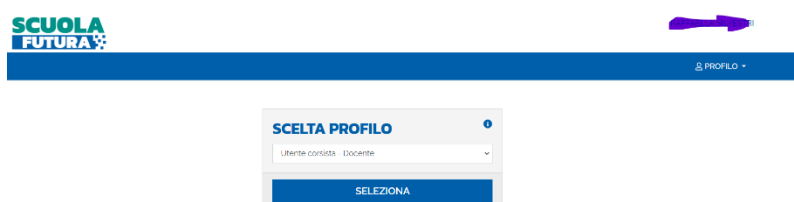


LE TRE AREE DI SVILUPPO

3. **ENTRARE CON SPID O**
ALTRA FORMA DI
AUTENTICAZIONE

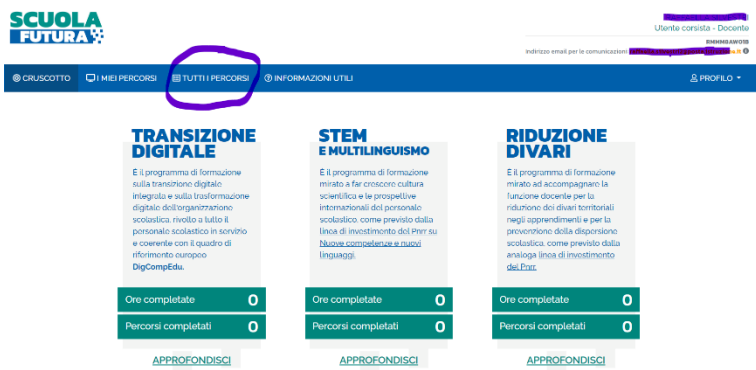


4. SELEZIONARE PROFILO DOCENTE



5.

6. SELEZIONARE TUTTI
PERCORSI



7. CERCARE IL CORSO INSERENDO IL **CODICE IDENTIFICATIVO** DEL PERCORSO AL QUALE SI VUOLE ISCRIVERSI

SCUOLA FUTURA

Utente corsista - Docente
RMM6BAW018
Indirizzo email per le comunicazioni: prof.silvestri@post.istruzione.it

CRUSCOTTO | MIEI PERCORSI | TUTTI I PERCORSI | INFORMAZIONI UTILI | PROFILO

MIEI PERCORSI

Cerca per: 158515 | Filtra per: Nessun filtro

Mostra 10 percorsi | Ordina per Nome percorso | Crescente

Nome percorso	Categoria	Gestore del percorso	Corso attivo	Stato	Azione
Non è stato trovato nulla che corrisponde alla ricerca					

8. CLICCARE CANDIDATI PER ISCRIVERSI AL CORSO

TUTTI I PERCORSI

In questa sezione trovi l'elenco dei percorsi a cui puoi iscriverti

Cerca per: Parola chiave o ID percorso

Filtra per: CATEGORIE, ORGANIZZATORI, STATO DEL PERCORSO, AREA, LIVELLO DI INGRESSO, PREFERITI

Disattiva Filtri

Nome percorso	Categoria	Gestore del percorso	Corso attivo	Stato	Azione
Polo Transizione digitale - Lecco - LCMM03900L	TRANSIZIONE DIGITALE	Attenzione al copyright and copyleft	ID: 138035	Preferito	Posti disponibili: 40
Polo STEAM - Treviso	TRANSIZIONE DIGITALE	Attività innovative in Realtà Aumentata e Virtuale (primo ciclo)	ID: [redacted]	Preferito	Posti disponibili: 25
Polo Transizione digitale - Lecco - LCMM03900L	TRANSIZIONE DIGITALE	Avviciniamoci alla programmazione #2	ID: 138032	Preferito	Posti disponibili: [redacted]

9. L'ORGANIZZATORE ACCETTERA' POI LA CANDIDATURA E SARETE ISCRITTI AL CORSO CHE COMPARIRA' SUL CRUSCOTTO DELLA PAGINA INIZIALE DELL'AREA RISERVATA DELLA PIATTAFORMA [SCUOLA FUTURA](https://www.scuola-futura.it)

10. A FINE PERCORSO POTRETE SCARICARE L'ATTESTATO DI PARTECIPAZIONE

MODULO 1:

Alfabetizzazione Office 365 (CODICE IDENTIFICATIVO ID: **158447**)

MODULO 1 ALFABETIZZAZIONE OFFICE 365	4 ORE IN PRESENZA	6 ORE IN AUTONOMIA	TOTALE ORE 10	25 OTTOBRE Dalle 16:30 alle ore 18:30 8 NOVEMBRE Dalle 16:30 alle ore 18:30
---	----------------------	------------------------------	------------------	--

Il percorso di formazione organizzato ha la finalità di portare a conoscenza dei destinatari lo strumento di lavoro quotidiano, nello specifico la piattaforma d'Istituto, al fine di ottimizzarne l'utilizzo.

Durante gli incontri laboratoriali (in modalità sincrona) e i momenti di approfondimento autonomo (in modalità asincrona), i partecipanti avranno modo di conoscere ed esplorare gli strumenti operativi dell'ambiente Office 365.

Il percorso ha la finalità di far raggiungere competenze digitali di base quali:

- creazione, upload/download e condivisione di file
- uso delle applicazioni della piattaforma Office 365 per la comunicazione

Durante gli incontri laboratoriali in modalità sincrona saranno previste esercitazioni aperte sui concetti presentati nell'unità e un questionario di gradimento finale.

Iscrizioni dal 05/10/2023 al 24/10/2023

Posti disponibili: 28

Livello: A1. Novizio/Base/Conosce e utilizza in modo elementare

Tipo percorso: Blended

MODULO 2	4 ORE IN PRESENZA	6 ORE IN AUTONOMIA	Totale ore 10	CALENDARIO 15 NOVEMBRE 22 NOVEMBRE
STRUMENTI PER LA DIDATTICA DIGITALE E IL CODING				

MODULO 2 (CODICE IDENTIFICATIVO: **ID 158515**)

STRUMENTI PER LA DIDATTICA DIGITALE E IL CODING

Il corso si propone di offrire ai docenti un pratico e versatile strumento di formazione e riflessione, attraverso l'elaborazione di esempi concreti e buone pratiche, con lo scopo di creare un kit di risorse e contenuti didattici digitali innovativi, accessibili a tutti. Si offrirà una guida per i diversi attori del sistema educativo e formativo, al fine di creare strumenti concreti e di promuovere la discussione e lo scambio di buone pratiche.

Durante gli incontri laboratoriali (in modalità sincrona) e i momenti di approfondimento autonomo (in modalità asincrona), i partecipanti avranno modo di conoscere ed esplorare gli strumenti operativi alla base della didattica digitale. I formatori presenteranno le maggiori piattaforme e applicazioni utili alla promozione del pensiero computazionale, nello specifico del coding e dello Storytelling.

Programma:

Parte I Panoramica delle applicazioni per la creazione di prodotti digitali Parte II Gli strumenti della condivisione: repository di buone pratiche

Iscrizioni dal 05/10/2023 al 14/11/2023

Posti disponibili: 28

Livello: A2. Esploratore/Base/Conosce e ne fa un uso di base

Tipo percorso: Blended